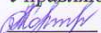
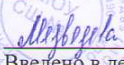


МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«СРЕДНЯЯ ШКОЛА № 1 ТРАКТОРЗАВОДСКОГО РАЙОНА ВОЛГОГРАДА»

РАССМОТРЕНО
на педагогическом совете
МОУ СШ № 1
Протокол № 2 от 02.09.2021г.

СОГЛАСОВАНО
Председатель
Управляющего Совета школы
 А.П. Королева

УТВЕРЖДАЮ
Директор МОУ СШ № 1
 Е.Н. Медведева
Введено в действие приказом
от 02.09.2021г. № 266



Положение
о школьном интеллектуальном клубе
«ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»
МОУ «Средняя школа № 1 Тракторзаводского района
Волгограда»

ПОЛОЖЕНИЕ
о школьном интеллектуальном
клубе «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»

1. Общие положения

1.1. Школьный интеллектуальный клуб «Что? Где? Когда?» (далее – Клуб) функционирует в рамках развития интеллектуального направления Муниципального Общеобразовательного Учреждения «Средняя школа № 1 Тракторозаводского района Волгограда» (далее - МОУ СШ № 1)

1.2. Данное положение разработано в соответствии с Федеральным законом Российской Федерации от 29 декабря 2012 г. N 273-ФЗ "Об образовании в Российской Федерации", учебным планом МОУ СШ № 1 на 2021-2022 учебный год.

1.3. Мероприятия Клуба проводятся в соответствии с годовым планом работы со школьниками МОУ СШ № 1, а также с учетом графика городских интеллектуальных мероприятий

2. Цели и задачи

2.1. Создание условий для интеллектуально-творческой деятельности учащихся во внеурочное время через

- организацию и проведение интеллектуальных игр (встреч), в том числе тематических, конкурсного характера,
- выявление и поддержку одаренных детей и предоставление им возможности для реализации накопленного интеллектуального опыта,
- создание среды для получения учащимися широкого спектра сведений в различных областях знаний,
- развитие коммуникативных и познавательных способностей учащихся.

3. Участники Клуба

3.1. Участниками Клуба являются учащиеся 5 – 11 классов в составе команд, которые создаются руководителями (назначенными педагогами МОУ) из числа желающих учащихся; количество команд (групп) не ограничено.

3.2. Клуб делится на три возрастные группы (Лиги): 1 лига – учащиеся 9 – 11 классов, 2 лига – учащиеся 7 – 9 классов, 3 лига – учащиеся 5 – 6 классов.

3.3. Состав команд может быть подвижным и с любым количеством участников, но для участия в городских интеллектуальных играх каждая команда имеет право выбрать только шесть игроков.

3.4. Команды должны иметь выбранного капитана, ответственного за принятие решений во время интеллектуальных игр, который также выражает мнение членов команды при составлении плана интеллектуальных игр на текущий учебный год. Команды могут иметь название, девиз, лозунг, отличительный знак.

4. Оргкомитет

4.1. Оргкомитет интеллектуального клуба «Что? Где? Когда?» состоит из руководителей команд.

4.2. Оргкомитет осуществляет подготовку и проведение интеллектуальных игр в течение учебного года, т.е. осуществляет следующие функции:

- проведение тренировок и консультаций с учащимися,
- формирование пакетов вопросов для игр (к составлению вопросов привлекаются учащиеся),
- определение мест, дат и времени проведения игр, состава жюри,
- рассмотрение апелляций и претензий, принятие по ним решений,
- проведение рефлексии, подведение итогов и проведение награждения.

4.3. Контроль за деятельностью оргкомитета осуществляет заместитель директора МОУ СШ № 1 по УВР.

5. Организация и проведение интеллектуальных игр

5.1. Интеллектуальные игры в школьном клубе «Что? Где? Когда?» организуются и проводятся в течение учебного года для всех команд, заявленных руководителями в начале учебного года, а также с участием приглашенных команд, команды учителей, родителей и т.д.

5.2. Интеллектуальные игры в школьном клубе «Что? Где? Когда?» проводятся по принципу

«Вопрос – время для командного поиска ответа – представление ответа – подсчет результатов», однако при необходимости данная схема может быть изменена.

5.3. Традиционно в течение учебного года проводятся три тематические интеллектуальные игры (ко Дню науки, новогодняя, международному женскому дню 8 марта, ко Дню защитника Отечества), а также игры, приуроченные к различным школьным мероприятиям, памятным датам и т.д. по решению оргкомитета и с учетом интересов учащихся, мнения капитанов команд.

5.4. Все команды, входящие в школьный интеллектуальный клуб «Что? Где? Когда?», имеют право участвовать в городских интеллектуальных мероприятиях.

6. Подведение итогов и награждение

6.1. В заключение каждой интеллектуальной игры проводится подведение итогов и награждение команды-победителя.

6.2. Команды, участвующие в городских интеллектуальных мероприятиях «Что? Где? Когда?», и др., награждаются по правилам данных чемпионатов на текущий учебный год.

6.3. Наиболее результативные команды, игроки, руководители команд награждаются грамотами и призами на школьном «Параде звезд» в конце учебного года.

6.4. Деятельность школьного интеллектуального клуба «Что? Где? Когда?» освещается на школьном web-сайте, перед образовательным сообществом.